4.변수와 자료형

<정수>

- 오버플로우 : 표현 가능한 범위가 정해져있음. 범위를 넘어가면 원으로 순환하는 느낌으로 값 출력

- 8진수/ 16진수 출력 -> 형식지정자 사용

- 기호상수 :

1. #define

2. const 키워드 : 일단 초기화된 후에 그 값이 변경될 수 없음 -> 상수가 된다!!

<부동소수점형>

- 가수부분, 지수부분 나눠놓음

- >Ex. Float형 : 23비트/8비트(유효숫자 6자리) double형 : 53비트/11비트(유효숫자 16자리)

- 부동소수점형은 정확하게 수를 표현할 수 없다(정밀도문제)

- 언더플로우 : 부동소수점수가 너무 작아셔 표현 불가능할 때 -> 지수부분을 최대한 낮춰도 안되면 가수부분을 바꿔서 맞춤 -> 부정확한 수가 등장 -> 가수부분을 낮춰서 바꿔도 안나오면 컴파일러는 그냥 0으로 처리

<문자형>

- 특수문자열(escape sequence)

<LAB>

- 변수 초기화 반드시 해야한다

- 문제 해결 :  
1. 필요한 변수 생성